



REGLEMENT DES COMPETITIONS INDIVIDUELLES

Table des matières

1	Introduction	4
1.1	Prérequis	4
2	Règlement	5
2.1	Périmètre	5
2.2	Accès à la compétition	5
2.3	Tenue	6
2.4	Clubs organisateurs	6
2.4.1	Directeur de jeu et arbitres	6
2.4.2	Feuille de matchs	7
2.4.3	Saisie des résultats sur le site FFB Sportif	7
2.4.4	Sanctions	7
2.5	Organisation	8
2.5.1	Disciplines et Catégories	8
2.5.2	Distances	8
2.5.3	Limitation de reprises	8
2.6	Arbitrage	9
2.7	Forfaits et Sanctions	9
2.7.1	Forfaits	9
2.7.2	Sanctions	10
2.8	Qualifications	10
2.8.1	Règles générales	10
2.8.2	Engagements	10
2.8.3	Constitution des poules	11
2.8.4	Nouveaux joueurs	11
2.8.5	Convocations	12
2.8.6	Horaires	12
2.8.7	Report exceptionnel pour intempéries	12
2.8.8	Déroulement de la compétition	13
2.8.9	Réclamations	15
2.8.10	Classement	15
2.9	Finales Oise	15
2.9.1	Joueurs qualifiés	15



2.9.2	Attribution	16
2.9.3	Convocations.....	16
2.9.4	Déroulement de la compétition	16
2.9.5	Vainqueur.....	18
2.9.6	Saisie des résultats et Inscriptions pour la finale de Ligue HDF.....	18
2.9.7	Finales de ligue HDF organisées dans l’Oise	19
2.9.8	Frais de déplacement.....	20
3	Annexes.....	21
3.1	Catégories et Distances.....	21
3.2	Tableau des Sanctions	22

1 Introduction

Le comité Oise de billard (COB) organise les compétitions individuelles de billard Carambole qui décernent les titres de Champion de l'Oise. Ces compétitions sont dénommées « Championnats de l'Oise Individuels de Billard » (COIB). Les champions de l'Oise représentent ensuite le département de l'Oise dans les compétitions régionales Hauts de France

Ce document décrit le détail du règlement de ces compétitions

D'une saison sportive à l'autre, les articles modifiés apparaissent en surbrillance jaune et les articles supprimés apparaissent en surbrillance rouge et sont barrés.

1.1 Prérequis

Les championnats de l'Oise individuels de billard ~~Carambole~~ sont des compétitions organisées sous l'égide de la Fédération Française de Billard (FFB)

A ce titre, l'ensemble des règles décrites dans le Code Sportif Général de la FFB s'applique par défaut à ces compétitions. On fera donc référence à ce Code Sportif pour tout point ou toute règle non explicitement décrits dans le présent document.

Tous les cas non prévus dans les divers règlements seront examinés par le comité directeur du COB

2 Règlement

2.1 Périmètre

Ce règlement s'applique aux disciplines suivantes du billard Carambole :

- Partie Libre
- Cadre
- Bande
- 3 Bandes
- 5 -9 Quilles

2.2 Accès à la compétition

Pour être éligible à la compétition et prétendre pouvoir s'inscrire aux tours de jeux, tout joueur doit :

Etre licencié FFB pour l'année sportive en cours. Etre membre d'un club du district Oise

Avoir fourni à son club lors de la prise de licence un certificat médical ou un questionnaire médical récent attestant de l'absence de contre-indications à la pratique du sport billard.

Le directeur de jeu peut vérifier la validité de la licence d'un joueur sur le site de la FFB, rubrique « Espace Clubs et Licenciés » puis « Licences et Pass »

Questionnaire médical :

<http://www.ffbillard.com/ext/telechargement.php?id=31038>

Modèle de certificat médical :

<https://www.telemat.org/FFBI/sif/?cs=4.269941ff6f52daa0cf85974d2de6b2359a7ec123f1f5635dfeb948e008c079df555929a8e47318aecc2d6e2fcca3080c5ba9c6c122c19a1ca52fba9cb1c3827196bd>

En s'engageant dans les COIB, le joueur reconnaît avoir pris connaissance

Du présent règlement

Du code sportif FFB en vigueur

Des règles d'arbitrage du mode de jeu auquel il participe

2.3 Tenue

La tenue du joueur doit être en parfaite conformité avec l'article « Tenue Sportive » (Article 6.1.05) du Code Sportif FFB en vigueur, à savoir :

Tenue sportive commune à toutes les disciplines et toutes les phases de jeu

Polo, manches courtes ou longues, rentré dans le pantalon (polos d'arbitres interdits aux joueurs).

Pantalon de ville de couleur unie (jean et survêtement interdits).

~~Chaussettes ; mi-bas ou bas.~~

Chaussures fermées de couleur unie.

L'écusson ou logo du club et/ou des armoiries de la ville doit être placé sur la poitrine à gauche, côté cœur. L'inscription dans le dos du nom de la ville du club du joueur est autorisée.

~~Le nom (et prénom) du joueur peuvent apparaître sur le côté droit de la poitrine~~

Dans le cas d'une compétition par équipes, le haut de la tenue sportive doit être identique pour tous les joueurs de l'équipe.

Le directeur de jeu peut refuser l'accès à la compétition d'un joueur dont la tenue n'est pas conforme aux dispositions ci-dessus

2.4 Clubs organisateurs

2.4.1 Directeur de jeu et arbitres

Le club organisateur doit fournir au minimum un directeur de jeu qui peut, exceptionnellement, être un des joueurs participants en cas d'impossibilité pour le club de fournir une autre personne.

Pour faciliter le jeu et l'arbitrage, le COB a décidé de baser ses compétitions individuelles majoritairement sur le système des poules de 3, où le 3ème joueur arbitre les 2 autres.

En fonction du nombre d'inscrits, il peut également y avoir 1 ou 2 poules de 4 ou 5 joueurs.

En cas de poules de 5 joueurs, le club organisateur doit fournir un arbitre

En cas de poules de 4 joueurs, le club organisateur doit fournir deux arbitres

Le club organisateur peut également fournir des arbitres bénévoles s'il le souhaite

2.4.2 Feuille de matchs

Elles sont disponibles pour tous les types de compétitions organisées par le COB sur le site du COB (<http://www.comite-oise-de-billard.e-monsite.com>), à la rubrique « Formulaires ».

A l'issue de la compétition, le directeur de jeu complète ce fichier et l'envoie **immédiatement** par email au secrétariat du COB (secretariatsportif.billardoise@gmail.com), ainsi qu'aux clubs des participants

2.4.3 Saisie des résultats sur le site FFB Sportif

Le directeur de jeu doit également saisir les résultats de la compétition sur le site FFB Sportif (www.ffbsportif.com).

La bonne pratique est d'effectuer cette saisie en même temps que la feuille de match, c'est-à-dire le jour même de la compétition, ou au plus tard le lendemain.

Les liens pour accéder à ces sites de saisie sont disponibles sur la feuille de match.

2.4.4 Sanctions

En cas de feuille de match non parvenue dans la boîte mail du secrétariat du COB ou de saisie des résultats non effectuée sur le site FFB Sportif au plus tard 24 heures après la compétition, le club organisateur se verra appliquer les sanctions suivantes :

Voir tableau en annexe

2.5 Organisation

2.5.1 Disciplines et Catégories

Afin de faciliter les plannings de tous, et notamment des joueurs désirant participer à plusieurs disciplines, les COIB sont organisés selon la règle « 1 discipline / 1 week-end », toutes catégories confondues. Seules les catégories de jeunes font l'objet d'un calendrier séparé.

Les matchs se jouent le samedi après-midi à 14 heures 30 (Convocation 14h15), ~~sauf lorsque la date correspond à un tour de~~
Les rencontres de Championnat de France JDS ou 3B, ~~dans ce cas les rencontres~~ se dérouleront le dimanche matin à 9 heures 30 (Convocation 9h15)

~~Le samedi après-midi à 14 heures (Convocation 13h45) pour les jeunes~~

Les tournois de 5-9 quilles ~~se jouent~~ commencent le samedi matin à 9 heures (Convocation 8h45)

Voir tableau des disciplines et des catégories en annexe 3.1

2.5.2 Distances

Les tours qualificatifs se jouent sur distances réduites.

Les finales Oise ~~se jouent sur distances normales~~ : (Voir Chap 2.9.4)

Voir tableau des disciplines et des catégories en annexe 3.1

2.5.3 Limitation de reprises

Les tours qualificatifs se jouent avec limitation de reprises.

Pour les finales Oise ~~se jouent sans limitation de reprises~~ : Voir Chap 2.9.4

Voir tableau des disciplines et des catégories en annexe 3.1

2.6 Arbitrage

L'engagement d'un joueur dans les COIB implique que ce joueur **doit arbitrer** les matchs qui lui incombent. Le directeur de jeu lui indiquera quel(s) match(s) il doit arbitrer.

Tout cas de joueur refusant d'arbitrer un match qui lui est assigné sera consigné sur la feuille de match par le directeur de jeu et fera l'objet d'une sanction assimilée à un abandon en cours de partie (Voir chapitre « Forfaits et sanctions »)

Un joueur n'ayant plus de matchs à jouer (joueur éliminé ou joueur ayant joué tous ses matchs) **ne peut pas quitter la compétition** avant son terme s'il a encore un ou des arbitrages à assurer

Un joueur n'ayant plus de matchs à jouer (joueur éliminé ou joueur ayant joué tous ses matchs) et **n'ayant aucun arbitrage à assurer** ne peut quitter la compétition avant son terme qu'avec **l'accord officiel du directeur de jeu**

2.7 Forfaits et Sanctions

2.7.1 Forfaits

Tout joueur engagé dans une discipline, pour un tour qualificatif ou pour une finale, et qui ne participe pas à cette compétition est déclaré « Forfait »

Attitude à tenir en cas de forfait :

Signaler le forfait le plus rapidement possible au Responsable de la discipline concernée, en envoyant un email au secrétariat du COB (secretariatsportif.billardoise@gmail.com) ou par l'intermédiaire du site du COB, rubrique « Contact »

S'il s'agit d'un forfait de **dernière minute** (Moins de 2 jours avant la compétition), prévenir le club concerné

Dans tous les cas, envoyer le plus rapidement possible un justificatif (Certificat médical pour les causes médicales, attestation pour les autres cas) au Responsable de la discipline concernée qui fera suivre au Président de la commission de discipline

2.7.2 Sanctions

Voir Annexe

2.8 Qualifications

2.8.1 Règles générales

Le nombre de tours de qualification peut varier suivant les disciplines et les catégories. Il est défini et confirmé chaque année lors de l'assemblée générale de début de saison

Le droit de pouvoir participer au dernier tour qualificatif est soumis au fait que le joueur ait participé ou ce soit inscrit à au moins un des tours précédents même si ce dernier n'a pas pu être joué faute de participants

2.8.2 Engagements

Chaque joueur désirant participer doit s'engager à chacun des tours qualificatifs auxquels il souhaite participer. Il n'y a pas d'engagement à l'année.

L'inscription est individuelle. Elle s'opère exclusivement sur le site du COB (<http://comite-oise-de-billard.e-monsite.com>), sur la page de la discipline concernée.

Les joueurs ne disposant pas d'accès à Internet doivent se faire inscrire par le responsable sportif de leur club. **Aucune autre forme d'inscription ne sera acceptée.**

Il faut remplir un formulaire en ligne qui sera transmis automatiquement et directement au responsable de la discipline du COB, qui validera ou pas l'inscription. Les causes d'un refus d'inscription peuvent être :

Joueur non licencié à la date limite d'inscription

Joueur suspendu

Joueur désirant participer au dernier tour qualificatif sans avoir participé à aucun des tours précédents

Le joueur inscrit dans une mauvaise catégorie sera automatiquement transféré dans la catégorie adéquate par le responsable de la discipline concernée, en fonction de sa classification FFB au 1^{er} septembre de chaque saison sportive.

Les engagements après la date limite ne seront pas pris en compte

2.8.3 Constitution des poules

A l'issue de la période d'engagement, le responsable sportif du COB constitue les poules de match dans chaque catégorie

En premier lieu, les joueurs sont classés suivant leur moyenne

Pour le 1^{er} tour, moyenne issue de la classification FFB de début de saison

Pour les tours suivants, moyenne générale réalisée lors du tour précédent

Si un joueur n'a pas participé au tour précédent, prise en compte de la moyenne du tour encore précédent, jusqu'à la moyenne FFB de début de saison s'il le faut

Si un joueur n'est pas classé FFB (nouveau joueur dans la discipline), sa moyenne retenue pour le 1^{er} tour auquel il voudra participer sera 0.00

En second lieu, le nombre de poules est déterminé en fonction du nombre de joueurs inscrits.

Les joueurs sont ensuite répartis dans les poules dans l'ordre de la moyenne, selon le principe du serpent

2.8.4 Nouveaux joueurs

Est considéré comme nouveau joueur (NJ) tout joueur absent de la classification FFB de la discipline concernée en début de saison.

Un nouveau joueur doit s'inscrire dans la catégorie correspondant à son niveau. Il peut prendre conseil auprès des responsables de son club ou bien du responsable sportif du COB pour la discipline concernée afin de déterminer la catégorie la plus adéquate en fonction de son niveau.

Lorsque le joueur est déjà classifié dans d'autres modes de jeu, il ne peut pas y avoir + de 2 catégories d'écart entre le mode de jeu où il est le mieux classé et celui où il veut participer comme nouveau joueur.

Un nouveau joueur se retrouve classifié après avoir disputé 3 matchs dans la saison toutes compétitions confondues, compétitions individuelles ET compétitions par équipes

- S'il réalise une moyenne inférieure à la limite haute de sa catégorie, il est confirmé dans cette catégorie et y est classifié pour tout le reste de la saison
- S'il réalise une moyenne supérieure à la limite haute de sa catégorie, il est déclassifié et repositionné dans la catégorie correspondant à ses résultats. Il recommence alors un nouveau championnat avec 0 points de match.

2.8.5 Convocations

A chaque tour qualificatif, le responsable sportif du COB pour la discipline concernée établit les convocations, une par catégorie, et les publie sur le site du COB.

Ces convocations doivent être affichées dans chaque club concerné et doivent le rester jusqu'à la date des compétitions

Il appartient à chaque joueur de prendre connaissance des convocations, sur le site du COB ou bien dans son club

Les convocations mentionnent notamment :

- La discipline et la catégorie concernées
- Le quota de points
- Le tour de qualification
- La date et l'heure de convocation
- La composition de chaque poule
- Le lieu de chaque poule

2.8.6 Horaires

Les rencontres se déroulent le samedi après-midi à partir de 14h30. Les clubs doivent être ouverts dès 14h00 afin d'accueillir les participants

Les catégories de jeunes se jouent le samedi après-midi à partir de 14 heures, convocations à 13h45
Les tournois de 5 quilles se jouent le samedi matin à 9 heures (Convocation 8h45)

2.8.7 Report exceptionnel pour intempéries

En cas de conditions climatiques exceptionnelles (neige abondante, alerte orange, etc...) le responsable sportif du COB peut décider de suspendre le tour de jeu
Le responsable sportif planifiera ou pas un report de ce tour de jeu à une date ultérieure

2.8.8 Déroulement de la compétition

2.8.8.1. *Assemblage de poules à la suite d'un forfait*

Face à un forfait de dernière minute, il est nécessaire dans certains cas d'assembler des poules, selon les règles suivantes :

Forfait dans une poule de 3

Assemblage en priorité avec une autre poule de 3 afin de constituer une poule de 5

- o Rassembler les 2 joueurs restants et les 3 joueurs de la poule suivante
- o Si le forfait a lieu dans la dernière poule, rassembler les 2 joueurs restants avec les 3 joueurs de la poule précédente
- o Les 5 joueurs ainsi réunis sont reclassés en fonction de leur moyenne figurant sur la convocation

Si assemblage avec une poule de 4

- o Les 6 joueurs ainsi réunis sont reclassés en fonction de leur moyenne figurant sur la convocation
- o Constituer 2 poules de 3 avec le principe du serpent
 - ☐ 1ere poule : Joueurs 1, 4, et 5
 - ☐ 2eme poule : Joueurs 2, 3, et 6

Si assemblage avec une poule de 5

- o Les 7 joueurs ainsi réunis sont reclassés en fonction de leur moyenne figurant sur la convocation
- o Constituer 1 poule de 3 et 1 poule de 4 avec le principe du serpent
 - ☐ 1ere poule : Joueurs 1, 4, et 5
 - ☐ 2eme poule : Joueurs 2, 3, 6, et 7

Forfait dans une poule de 4

Pas d'assemblage de poules, continuer avec une poule de 3 en conservant le même ordre de joueurs

Forfait dans une poule de 5

Pas d'assemblage de poules, continuer avec une poule de 4 en conservant le même ordre de joueurs

2.8.8.2 *Tours de jeux*

Poule de 2 : Les joueurs jouent 2 matchs

Tours de Jeu	Matchs	Joueurs	Arbitre
1	M1	J1 contre J2	Club
2	M2	J1 contre J2	Club

Poule de 3 : Les matchs se déroulent sur 1 billard

Tours de Jeu	Matchs	Joueurs	Arbitre
1	M1	J2 contre J3	Joueur 1
2	M2	J1 contre Perdant M1	Gagnant M1
3	M3	J1 contre Gagnant M1	Perdant M1

Poule de 4 : Les matchs se déroulent sur 2 billards

Tours de Jeu	Billard 1			Billard 2		
	Matchs	Joueurs	Arbitre	Matchs	Joueurs	Arbitre
1	M1	J1 contre J4	Club	M2	J2 contre J3	Club
2	M3	J1 contre J2	Club	M4	J3 contre J4	Club

Poule de 5 : Les matchs se déroulent sur 2 billards

Tours de Jeu	Billard 1			Billard 2		
	Matchs	Joueurs	Arbitre	Matchs	Joueurs	Arbitre
1	M1	J2 contre J5	J1	M2	J3 contre J4	Club
2	M3	J2 contre J3	J4	M4	J1 contre J5	Club
2	M5	J1 contre J4	J2			

2.8.8.3 *Joueurs d'un même club*

Lorsque plusieurs joueurs d'un même club font partie de la même et doivent se rencontrer, faire jouer ce(s) matchs au 1^{er} tour

Respecter la convocation pour établir la feuille de matchs

2.8.9 Réclamations

Toute réclamation devra être clairement spécifiée sur la feuille de match.
Les protagonistes (directeur de jeu, joueurs, arbitres) pourront être amenés à fournir par la suite des explications complémentaires au comité directeur du COB qui statuera.

2.8.10 Classement

A l'issue des tours qualificatifs, le responsable sportif du COB élabore le classement final des qualifications qui est établi selon les critères suivants, par ordre de priorité :

Points de matchs
Moyenne générale
Moyenne particulière
Série

Seuls les 3 meilleurs tours de chaque joueur sont pris en compte

2.9 Finales Oise

2.9.1 Joueurs qualifiés

Nombre de joueurs en finale :

- si 10 joueurs différents (ou moins) sont engagés à l'issue du second tour, la finale se déroulera à quatre joueurs ou moins.
- Si plus de 10 joueurs à l'issue du second tour, les 6 premiers du classement sont qualifiés pour la finale

Dans le cas où il y a moins de 6 compétiteurs pendant l'année, il peut être organisé une finale à 2, 3, 4 Il peut également être organisé une finale directe, sans tour de qualification (inscription obligatoire à l'un des 3 premiers tours)

Néanmoins, si des qualifications ont eu lieu, l'inscription validée à au moins 1 tour qualificatif est requise pour pouvoir être sélectionné pour la finale.

2.9.2 Attribution

Les finales Oise sont attribuées en priorité au club d'appartenance du joueur classé 1^{er} à l'issue des qualifications (si impossibilité, le 2^{ème}, ...)

Le club organisateur devra disposer de 2 tables minimum au format requis pour la catégorie

Le club organisateur devra fournir un directeur de jeu et 2 arbitres au minimum

2.9.3 Convocations

Comme pour les qualifications, le responsable sportif du COB établit les convocations, une par catégorie, et les publie sur le site du COB.

Présence obligatoire de tous les joueurs sur la durée de la compétition, notamment pour l'aide au marquage.

2.9.4 Déroulement de la compétition

Les participants sont répartis dans les poules par la méthode du serpent

Finale à 6 joueurs

2 Poules de 3 joueurs

Tours de	Billard 1 Poule 1			Billard 2 Poule 2		
	Jeu	Matches	Joueurs	Arbitre	Matches	Joueurs
1	M1	J2 contre J3	J1	M1	J2 contre J3	J1
2	M2	Perdant M1 contre J1	Gagnant M1	M2	Perdant M1 contre J1	Gagnant M1
3	M3	Gagnant M1 contre J1	Perdant M1	M3	Gagnant M1 contre J1	Perdant M1

Matches de classement de poule et ½ finales en **quota réduit**

½ Finales croisées : 1^{er} de la poule 1 contre 2nd de la poule 2

et 1^{er} de la poule 2 contre 2nd de la poule 1

Match de classement en quota réduit des 5^{ème} et 6^{ème}

Finale au **quota plein** : Vainqueurs des ½ finales

Finale à 5 joueurs

Tours de Jeu	Matches	Joueurs	Billard	Arbitre
1	M1	J3 contre J4	1	Club
	M2	J2 contre J5	2	Club
2	M3	J2 contre J3	1	Club
	M4	J1 contre J5	2	Club
3	M5	J3 contre J5	1	Club
	M6	J1 contre J4	2	Club
4	M7	J2 contre J5	1	Club
	M8	J1 contre J3	2	Club
5	M9	J4 contre J5	1	Club
	M10	J1 contre J2	2	Club

Au quota plein

Finale à 4 joueurs

Tours de Jeu	Billard 1			Billard 2		
	Matches	Joueurs	Arbitre	Matches	Joueurs	Arbitre
1	M1	J1 contre J4	Club	M2	J2 contre J3	Club
2	M3	Gagnant M1 contre Gagnant M2	Club	M4	Perdant M1 contre Perdant M2	Club
3	M5	Perdant M1 contre Gagnant M2	Club	M6	Gagnant M1 contre Perdant M2	Club

Au quota plein

Finale à 3 joueurs

La formule de jeu est en 3 tours de jeu sur 1 billard **au quota plein**
L'organisation des tours de jeu est identique à une poule de 3 d'un tour de qualification

Finale à 2 joueurs

Tours de Jeu	Matches	Joueurs	Arbitre
1	M1	J1 contre J2	Club
2	M2	J1 contre J2	Club
3	M3	J1 contre J2	Club

Au quota plein

Joueurs d'un même club

Voir paragraphe 2.8.8.3

2.9.5 Vainqueur

Le joueur vainqueur de la finale est déclaré **CHAMPION DE L'OISE**. Il lui sera décerné une récompense lors de l'assemblée générale suivante sous réserve de sa présence, ou d'une absence dûment justifiée avant l'assemblée générale

2.9.6 Saisie des résultats et Inscriptions pour la finale de Ligue HDF

Effectuer la saisie des résultats **sur le site de Gestion Sportive Carambole**
<https://www.telemat.org/FFBI/sif>, **en temps réel au fil des matchs, et ou au plus tard le soir de la compétition**

Le joueur vainqueur de la finale est qualifié pour disputer la finale de ligue HDF.

Cette qualification n'est pas automatiquement assurée par la seule transmission des résultats. Il convient de remplir la feuille « Engagement Tour Suivant » (onglet du fichier Excel de la feuille de match « Individuelles ») en indiquant :

Les nom, prénom, adresse, et numéro de licence du 1^{er} joueur qualifié pour la finale de ligue

Les nom, prénom, adresse, et numéro de licence du 2^{ème} joueur qui sera donc 1^{er} remplaçant

Le responsable sportif de la discipline enverra les résultats ainsi que la demande de participation à la finale HDF au responsable sportif de la Ligue

Le nom, le téléphone et l'adresse mail des responsables de ligue sont disponibles sur le site Internet de la ligue HDF à la rubrique « Responsables sportifs » (www.hdf-billard.fr/carambole/responsables-sportifs.html)

2.9.7 Finales de ligue HDF organisées dans l'Oise

Le club organisateur reçoit une convocation de la part du responsable de la ligue HDF. Celle-ci détaille :

- Les date et heure de la compétition
- Le nom **prénom** des joueurs convoqués
- **Leur club**
- **Leur moyenne**
- La formule de jeu et le mécanisme des différents tours

A l'issue de la compétition, le club organisateur doit :

Compléter la feuille de match, ainsi que le bordereau d'engagement pour la Finale de France (s'il y a lieu), et les adresser au responsable sportif du COB qui les transmettra au responsable sportif de la ligue HDF

Effectuer la saisie des résultats dans FFB Sportif (Delphi), **en temps réel au fil des matchs, et ou au plus tard le soir de la compétition**

Les joueurs qualifiés pour la Finale de France devront s'inscrire en ligne sur le site de la FFB

(www.ffbsportif.com), rubrique « Compétitions/Carambole/Inscriptions/Individuelles ». La période d'inscription débute 6 semaines avant la date de l'épreuve, le jeudi à 18 heures, et se termine 2 semaines avant, le jeudi à 18 heures



2.9.8 Frais de déplacement

Les joueurs représentant le district Oise lors des finales de ligue HDF ou finales de France peuvent se faire rembourser leurs frais de déplacement. Pour cela, il est impératif de faire parvenir auprès du responsable sportif du COB le bordereau de remboursement complété.

Celui-ci est disponible sur le site du COB (www.comite-oise-de-billard.e-monsite.com), à la rubrique « Formulaires »

3 Annexes

3.1 Catégories et Distances

Discipline	Catégorie	Coins	Moyenne		Distance		Limitation de Reprises (Qualifs)
			3m10	2m80	Normale (Finales)	Réduite (Qualifs)	
Libre	Master	GC	≥ 30		400		
Libre	N1	GC	≥ 10 et < 30		300	200	25
Libre	N3	GC		≥ 6 et $< 12,50$	200	150	25
Libre	R1	PC		≥ 4 et < 6	150	120	30
Libre	R2	PC		$\geq 2,30$ et < 4	100	80	30
Libre	R3	PC		$\geq 1,20$ et $< 2,30$	70	60	40
Libre	R4	PC		$< 1,20$	50	40	50
Libre	Junior Reg	PC			60		40
Libre	Cadet Reg	PC			50		40
Libre	Minime Reg	PC			50		40
Libre	4 Billes	PC			40		50
Cadre 71/2	Masters		≥ 18		200	150	
Cadre 47/1	Masters		≥ 12		200		
Cadre 47/2	Masters		≥ 20		250	200	
Cadre 47/2	N1		≥ 10 et < 20		200	150	20
Cadre 47/2	N2		≥ 5 et < 10		120	100	15
Cadre 42/2	N3			$\geq 3,50$ et $< 6,25$	120	100	30
Cadre 42/2	R			$< 3,50$	80	60	30
Bande	Masters		≥ 5		120	100	
Bande	N1		$\geq 2,30$ et < 5		100	80	40
Bande	N3			$\geq 1,75$ et $< 2,58$	80	60	40
Bande	R1			≥ 1 et $< 1,75$	60	50	40
Bande	R2			< 1	40	30	50
3 Bandes	Masters		$\geq 0,950$		40	35	
3 Bandes	N1		$\geq 0,600$ et $< 0,950$		35	30	50
3 Bandes	N2		$\geq 0,450$ et $< 0,600$		30	25	50
3 Bandes	N3			$\geq 0,360$ et $< 0,523$	25	20	50
3 Bandes	R1			$\geq 0,250$ et $< 0,360$	20	15	50
3 Bandes	R2			$< 0,250$	15		50
5 Quilles	Reg				2 x 60	120	
5 Quilles	Nat				3 x 60	120	
5 Quilles	Féminines				2 x 60	120	
5 Quilles	Juniors				2 x 60	120	
9 Quilles					1 x 300	1 x 300	

3.2 Tableau des Sanctions

