



19/09/2022

Championnats interclubs

Règlements

Points communs à tous les championnats

1. Tout joueur participant à ces championnats doit être licencié auprès de la FFB.

Si un joueur non licencié participe à une rencontre, celle-ci est automatiquement perdue pour son équipe.

2. Tout forfait est pénalisé d'une amende par match non joué dont le montant est fixé par le comité directeur (20€).

3. Les matchs sont prévus au calendrier le vendredi soir à 19h si deux billards, ~~le samedi après-midi pour le 5 quilles~~, avec le polo du club.

Les rencontres peuvent être avancées ou jouées le samedi suivant la date prévue au calendrier.

Sauf cas exceptionnels, et avec l'accord obligatoire du responsable de la compétition, les matchs ne peuvent être reculés.

Les deux dernières journées de championnat ne peuvent être décalées.

4. Tous les cas non prévus dans les divers règlements seront examinés par la Commission Sportive.

5. Les championnats étant indépendants, un joueur peut participer à différents championnats à la même date. Le classement du joueur retenu est le classement. Le responsable fournira ces classements.

Les nouveaux joueurs seront classés selon la méthode de la moyenne glissante par mode de jeu. Après trois matches consécutifs dans FFB Sportif, les nouveaux joueurs seront reclassés et pourront être interdits de jouer dans une division. Un joueur ayant 3 matches en Interclubs Division 1 ne pourra pas participer aux Interclubs Division 3.

6. Si un club engage plusieurs équipes dans un même championnat, il désignera 3 titulaires par équipe (2 pour le 5 quilles).

Le responsable Interclubs informera les clubs de la composition des équipes.

Les titulaires d'une équipe ne peuvent jouer dans une autre équipe de la même division.

Les autres joueurs (remplaçants) peuvent compléter n'importe quelle équipe, mais à raison d'un match par journée de championnat.

Un classement individuel sera réalisé par le responsable Interclubs afin de classer le maximum de joueurs.

7. Toute réclamation devra être portée sur la feuille de match et signée par un joueur de chaque équipe (le joueur de l'équipe adverse ne peut refuser de signer, son paraphe n'étant là que pour indiquer qu'il a eu connaissance de la réclamation et non qu'il est d'accord avec celle-ci) faute de quoi elle est irrecevable.

8. Si un match n'est pas joué sur la bonne distance, il est considéré comme perdu par l'équipe recevante si l'équipe visiteuse a porté réclamation sur la feuille de match. Sinon le résultat sera entériné.

L'équipe recevante doit être en mesure de présenter le règlement à tout moment pour que celui-ci soit consulté. Si tel n'est pas le cas, elle aura match perdu par 9 à 3 (4 à 0 pour le 5 quilles) si l'équipe adverse porte réclamation sur la feuille de match.

9. L'engagement des équipes se fait auprès du responsable Interclubs avant la fin du mois de septembre avec la liste des 3 joueurs composant l'équipe Interclubs suivant l'annexe.

10. A la fin de la saison est déclarée championne l'équipe totalisant le plus de points.

En cas d'égalité, on prendra par ordre de priorité :

- a. l'équipe ayant le moins de forfaits.
- b. l'équipe ayant réussi le meilleur résultat en ne tenant compte que des matches disputés entre les équipes ex-aequo.
- c. l'équipe totalisant le plus de victoires d'équipe sur l'ensemble du championnat.
- d. l'équipe totalisant le plus de victoires individuelles sur l'ensemble du championnat
- e. L'équipe totalisant le meilleur pourcentage total de carambolages.

Si 2 équipes n'étaient toujours pas départagées, un match de barrage sera organisé sur terrain neutre.

11. Transmission des résultats

Les feuilles de résultats doivent être transmises avant le lundi 20h suivant le jour de la compétition. Si la feuille doit être modifiée après le départ de l'équipe visiteuse, elle lui sera transmise pour information et copie au responsable Interclub (cas d'erreur de saisie, ...)

Un résultat qui parviendra après la date limite sera sanctionné de 3 points pour l'équipe recevante et de 1 point pour une feuille de résultats incomplète.

Les équipes recevantes devront saisir les résultats sur FFB Sportif dans un délai de 3 jours suivant la date de la compétition sous peine de pénalité de 1 point par match non saisi sauf pour les compétitions par handicap.

Championnat « Division 1 » Jeux de série

1. Les matchs se jouent par handicap en équipe de 3 joueurs, un à la libre, un au cadre, et un à la bande.

Sauf accord entre les équipes, les rencontres se jouent dans l'ordre ci-dessous en fonction du classement des joueurs.

2. Les distances :

Libre : R2 (80 PC), R1 (120 PC), N3 (150 GC), N1 (200 GC), Masters (300 GC)

Cadre : Reg (60), N3 (100), N2 (120), N1 (150), Masters (200)

Bande : R1 (50), N3 (60), N1 (80), Masters (100)

Les parties sont limitées à 40 reprises.

3. L'équipe recevante prépare la feuille de match avec ses joueurs dans l'ordre. L'équipe visiteuse donne alors sa composition, sans avoir connaissance de l'équipe adverse.

L'équipe recevante organise la compétition sur le format de billard qu'elle désire.

Chaque résultat individuel marque des points pour le classement général.

Une victoire rapporte 3 points au classement général, un match nul 2 points, une défaite 1 point. Le ratio (Points réalisés/Quota) déterminera le vainqueur si la limite des reprises est atteinte. Un forfait ne marque aucun point.

Championnat « 3 Bandes »

1. Les matchs se jouent en équipe de 3 joueurs.

2. Les distances sont celles retenues avec le classement de début de saison, les parties sont par handicap et limitées à 50 reprises.

Masters (35), N1 (30), N2 (25), N3 (20), R1 (15) et R2 (12)

3. L'équipe recevante prépare la feuille de match avec ses joueurs dans l'ordre décroissant. L'équipe visiteuse donne alors sa composition, sans avoir connaissance de l'équipe adverse.

L'équipe recevante organise la compétition sur le format de billard qu'elle désire.

4. Chaque résultat individuel marque des points pour le classement général.

Une victoire rapporte 3 points au classement général, un match nul 2 points, une défaite 1 point. Un forfait ne marque aucun point.

Championnat « Division 2 et 3 » Jeux de série

1. Les matchs se jouent en équipe de 3 joueurs :

- En Division 2 un à la libre, un à la bande et un au 3 bandes.
- En Division 3 2 à la libre et un à la bande

Sauf accord entre les équipes, les rencontres se jouent dans l'ordre ci-dessous :

Libre 1 bande 3 bandes

2. Le championnat Division 2 est réservé aux joueurs classés maximum en Régionale 1 pour la libre, bande et National 3 pour le 3 bandes.

3. Les distances sont les suivantes :

Division 2 Libre = 100 points (R1) Bande = 50 points (R1) 3 B = 20 points (N3)

Division 3 Libre = 50 points (R3/R4) Bande = 30 points (R2)

Les parties sont limitées à 50 reprises

4. L'équipe recevante prépare la feuille de match avec ses joueurs dans l'ordre. L'équipe visiteuse donne alors sa composition, sans avoir connaissance de l'équipe adverse.

5. Chaque résultat individuel marque des points pour le classement général.

Une victoire rapporte 3 points au classement général, un match nul 2 points, une défaite 1 point. Un forfait ne marque aucun point.

Championnat 5 Quilles

1. Les matchs se jouent en équipe de 2 joueurs **minimum**.

2. Les parties se jouent en 1 set gagnant de **120** points chacun. Une rencontre est composée de 2 simples et 1 double.

3. Les rencontres seront organisées ~~le Samedi matin~~ selon le calendrier établi en début de saison

4. Chaque résultat ~~individuel~~ marque des points pour le classement général.

Une victoire en simple marque 1 point

Une victoire en double marque 2 points

Un forfait ne marque aucun point.